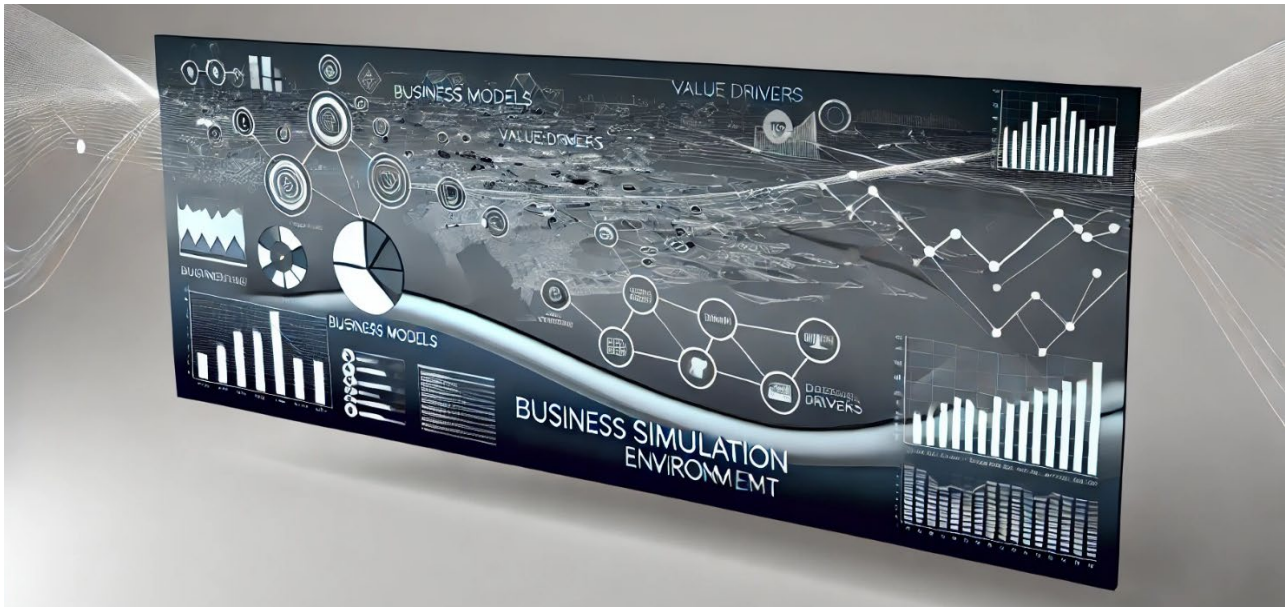


## Bachelorarbeit

# Analyse und Vergleich von Unternehmensplanspielen: Wirtschaftssimulationsmodelle und Wertetreiber- abhängigkeiten



### Ausgangslage

In der heutigen dynamischen Geschäftswelt sind Unternehmensplanspiele ein wertvolles Werkzeug, um Führungskräfte und Mitarbeiter auf reale wirtschaftliche Herausforderungen vorzubereiten. Diese Planspiele nutzen Wirtschaftssimulationsmodelle, um komplexe Geschäftsprozesse und Marktbedingungen nachzubilden. Es gibt jedoch eine Vielzahl von Planspielen mit unterschiedlichen Simulationsmodellen, die jeweils verschiedene Aspekte der Wirtschaft und Unternehmensführung betonen und daher unterschiedliche Entscheidungsbäume und Abhängigkeitsmodelle nutzen.

### Problemstellung

Es fehlt eine umfassende Analyse der bestehenden Unternehmensplanspiele, die deren Wirtschaftssimulationsmodelle und die gewichteten Abhängigkeiten der Wertetreiber aufzeigt. Ohne eine solche Analyse ist es schwierig, die Effektivität der verschiedenen Planspiele zu bewerten und zu verstehen. Als Beispiel ist unbekannt, wie die spezifischen Kennzahlen zueinander in Abhängigkeit stehen. Dies erschwert die Nachvollziehbarkeit, warum Änderung an Kennzahlen Auswirkungen auf andere Kennzahlen und Entscheidungen haben.

### Zielsetzung

Das Ziel dieser Analyse ist es, eine detaillierte Aufstellung der verschiedenen Unternehmensplanspiele zu erstellen. Dabei sollen die Wirtschaftssimulationsmodelle der Planspiele untersucht und die Abhängigkeiten der Wertetreiber identifiziert werden. Das Ergebnis wird eine fundierte Verständnisgrundlage bieten, um die Modelle und gewichtete Abhängigkeiten der Planspiele zu verstehen. Zudem kann die Analyse Empfehlungen für die Optimierung bestehender Planspiele und die Entwicklung neuer Modelle enthalten.

### Ansprechpartner

Prof. Dr.-Ing. Tobias Meisen | Tel.: +49 202 439 1039 | E-Mail: [meisen@uni-wuppertal.de](mailto:meisen@uni-wuppertal.de)

## Vorgehensweise

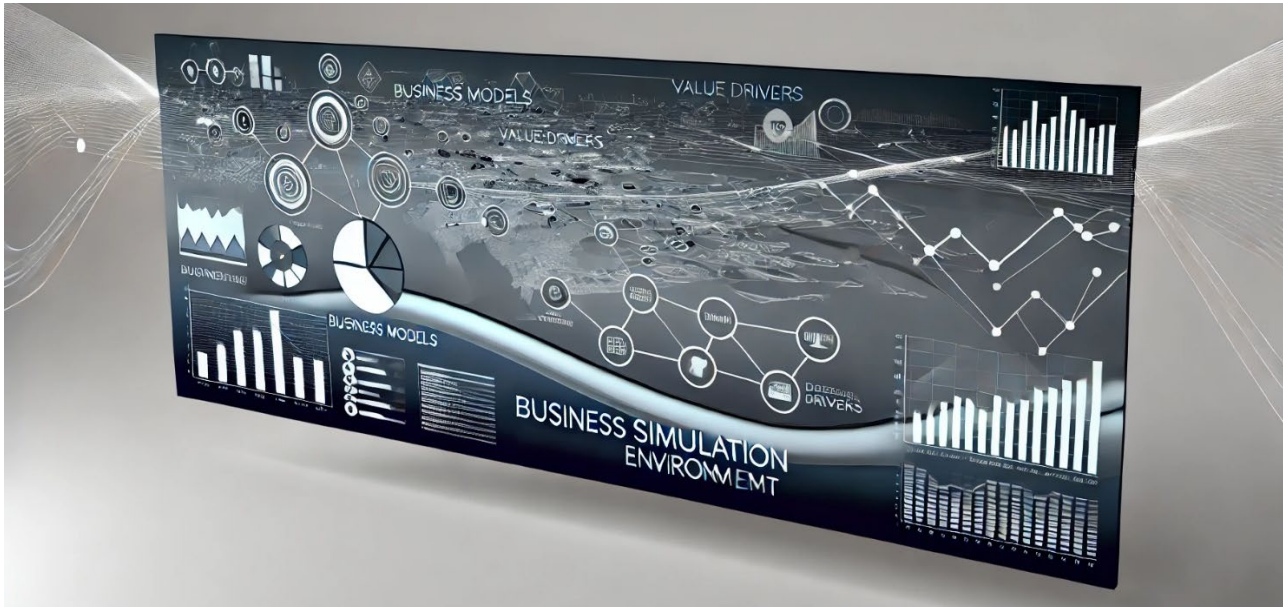
- Sammlung und Analyse relevanter Literatur und Daten zu existierenden Unternehmensplanspielen und deren Wirtschaftssimulationsmodellen.
- Detaillierte Untersuchung und Vergleich der verschiedenen Modelle und deren Implementierung in den Planspielen.
- Analyse der Abhängigkeiten und Gewichtungen der Wertetreiber in den unterschiedlichen Simulationsmodellen sowie deren Einfluss auf die Simulationsergebnisse.
- Entwicklung einer Bewertungsmatrix zur vergleichenden Analyse der Planspiele anhand definierter Kriterien.
- Zusammenfassung der Ergebnisse und Erstellung eines Abschlussberichts.

## Contact Person

Prof. Dr.-Ing. Tobias Meisen | **Tel.:** +49 202 439 1039 | **E-Mail:** [meisen@uni-wuppertal.de](mailto:meisen@uni-wuppertal.de)

# Bachelor thesis

## Analysis and Comparison of Business Simulations: Business Simulation Models and Value Driver Dependencies



### Initial Situation

In today's dynamic business world, business simulation games are a valuable tool to prepare executives and employees for real economic challenges. These simulation games use economic simulation models to replicate complex business processes and market conditions. However, there are a variety of simulation games with different simulation models, each emphasizing different aspects of economics and business management, and therefore using different decision trees and dependency models.

### Problem Definition

There is a lack of comprehensive analysis of existing business simulation games that shows their economic simulation models and the weighted dependencies of the value drivers. Without such an analysis, it is difficult to evaluate and understand the effectiveness of the various simulation games. For example, it is unknown how specific metrics are interdependent. This makes it difficult to understand why changes in metrics affect other metrics and decisions.

### Objective

The goal of this analysis is to create a detailed overview of the various business simulation games. The economic simulation models of the simulation games should be examined and the dependencies of the value drivers identified. The result will provide a basis for understanding the models and weighted dependencies of the simulation games. In addition, the analysis may include recommendations for optimizing existing simulation games and developing new models.

### Contact Person

Prof. Dr.-Ing. Tobias Meisen | Tel.: +49 202 439 1039 | E-Mail: [meisen@uni-wuppertal.de](mailto:meisen@uni-wuppertal.de)

## Approach

- Collection and analysis of relevant literature and data on existing business simulation games and their business simulation models.
- Detailed examination and comparison of the different models and their implementation in the business simulation games.
- Analysis of the dependencies and weightings of the value drivers in the different simulation models and their influence on the simulation results.
- Development of an evaluation matrix for comparative analysis of the simulation games based on defined criteria.
- Summary of the results and preparation of a final report.

## Contact Person

Prof. Dr.-Ing. Tobias Meisen | **Tel.:** +49 202 439 1039 | **E-Mail:** [meisen@uni-wuppertal.de](mailto:meisen@uni-wuppertal.de)