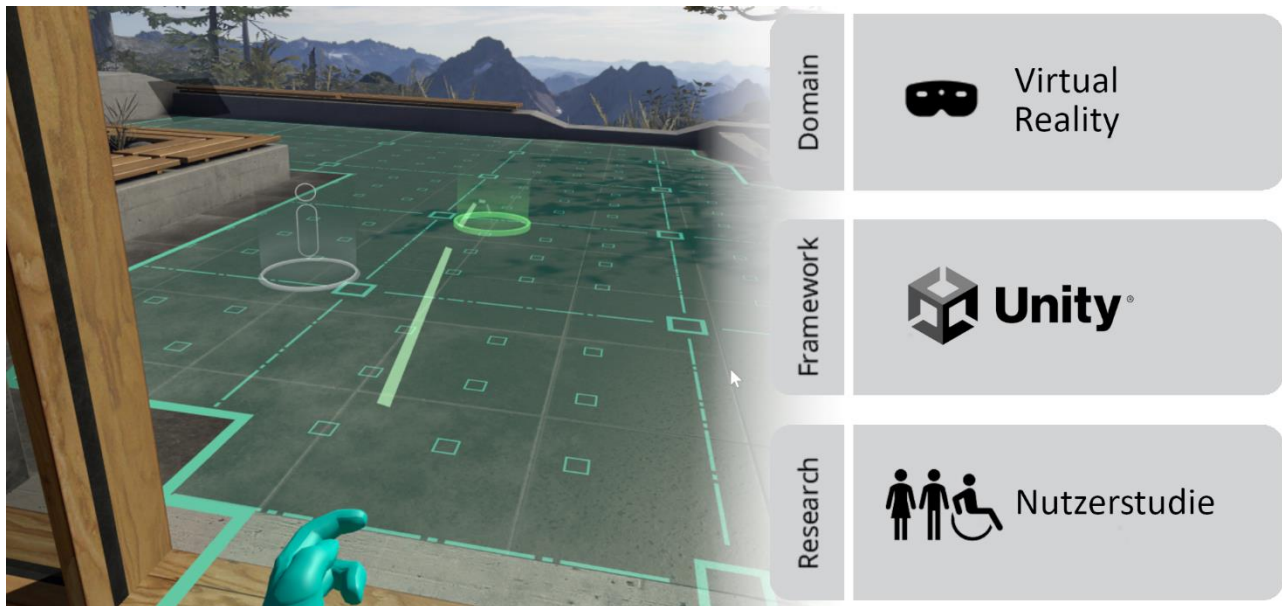




Ausschreibung Master-Thesis

Untersuchung verschiedener Fortbewegungsarten in Virtual Reality in Bezug auf den Anwendungskontext



Ausgangslage

Fortbewegung in Virtual Reality (VR) wird häufig durch eine Teleportfunktion umgesetzt. Andere Fortbewegungskonzepte existieren, werden jedoch selten verwendet, obwohl eine Eignung für spezielle Kontexte möglich scheint.

Problemstellung

Aufgrund der Omnipräsenz des Teleports, um sich in VR-Umgebungen fortzubewegen, werden andere Fortbewegungsmethoden vernachlässigt. Es ist zu hinterfragen, ob diese alternativen Fortbewegungsmethoden in bestimmten Kontexten eine höhere praktische Akzeptanz bieten.

Vorgehensweise und Erwartete Ergebnisse

Um eine vergleichende, nutzerbasierte Studie durchzuführen, sollen verschiedene Fortbewegungsmethoden recherchiert und implementiert werden. Diese sollen in verschiedenen Anwendungskontexten auf deren Usability untersucht werden.

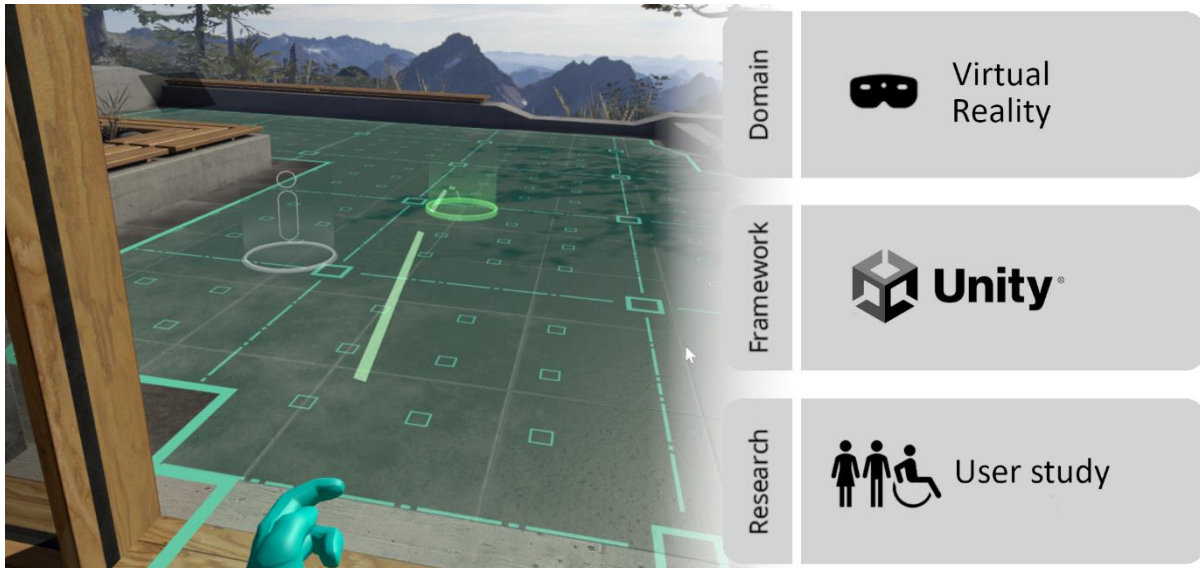
Ansprechpartner

Nils Mack | **Tel.:** 0202 439 1306 | **E-Mail:** nmack@uni-wuppertal.de



Master-Thesis

Evaluation of different locomotion methods in virtual reality in regard to the use context



Initial Situation

Locomotion in Virtual Reality (VR) is often implemented as a teleport. Other locomotion concepts exist but are rarely ever used, although suitability for specific contexts is plausible.

Problem Definition

Founded in the omnipresence of teleportation as the used type of locomotion in VR environments, other methods of locomotion are often neglected. It is questionable whether these alternative methods of locomotion do not have a higher practical acceptance in certain contexts.

Methods and Expected Results

In order to conduct a comparative, user-based study, different methods of locomotion are to be researched and subsequently implemented. Afterward, the usability of these methods should be evaluated in different application contexts.

Contact Person

Nils Mack | **Tel.:** 0202 439 1306 | **E-Mail:** nmack@uni-wuppertal.de