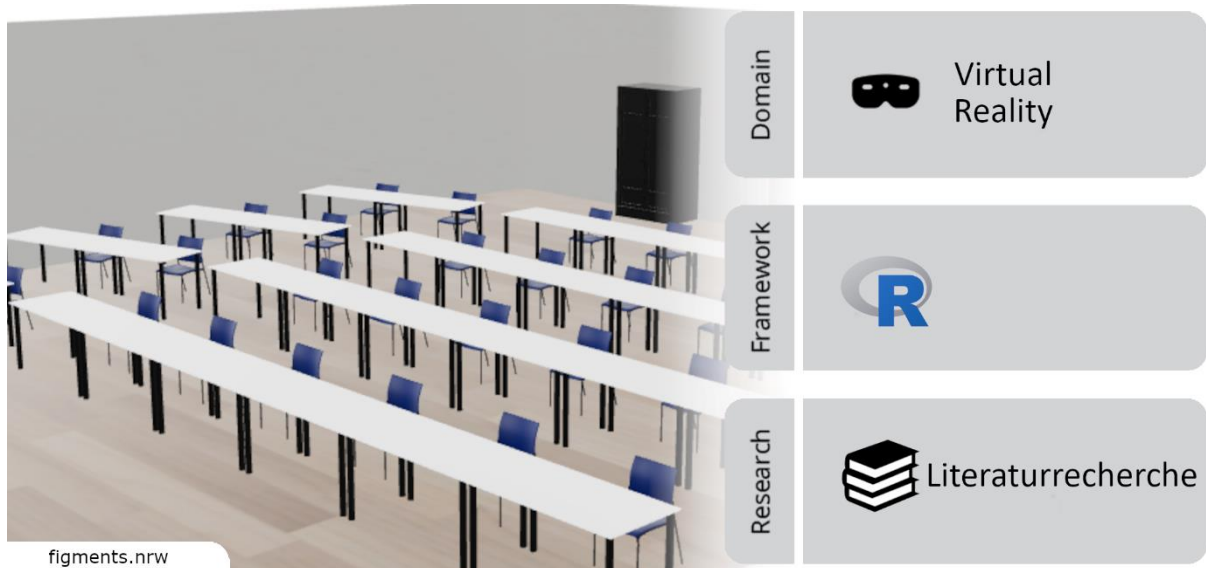




Ausschreibung Bachelor-Thesis oder Forschungsprojekt

## Recherche, Einordnung und Umsetzung diverser Lehr- und Lernmethoden für verschiedene Kontexte in Virtual Reality



### Ausgangslage

Virtual Reality (VR) als Lernmedium ist noch sehr neuartig. Deshalb ist insbesondere die didaktische Gestaltung von Lernanwendungen noch nicht ausreichend erforscht.

### Problemstellung

Aufgrund der Vielzahl an Anwendungsfällen von VR als Lernmedium scheint keine eindeutige Empfehlung für die Lehr- und Lernmethoden zu existieren, so dass der Anwendungsfall einen Einfluss auf die Gestaltung hat.

### Vorgehensweise und Erwartete Ergebnisse

Im Rahmen der Arbeit sollen verschiedene Lehr- und Lernmethoden für VR gesammelt und eingeordnet werden. Anschließend sollen mehrere Lernanwendungen auf deren Basis konzipiert werden.

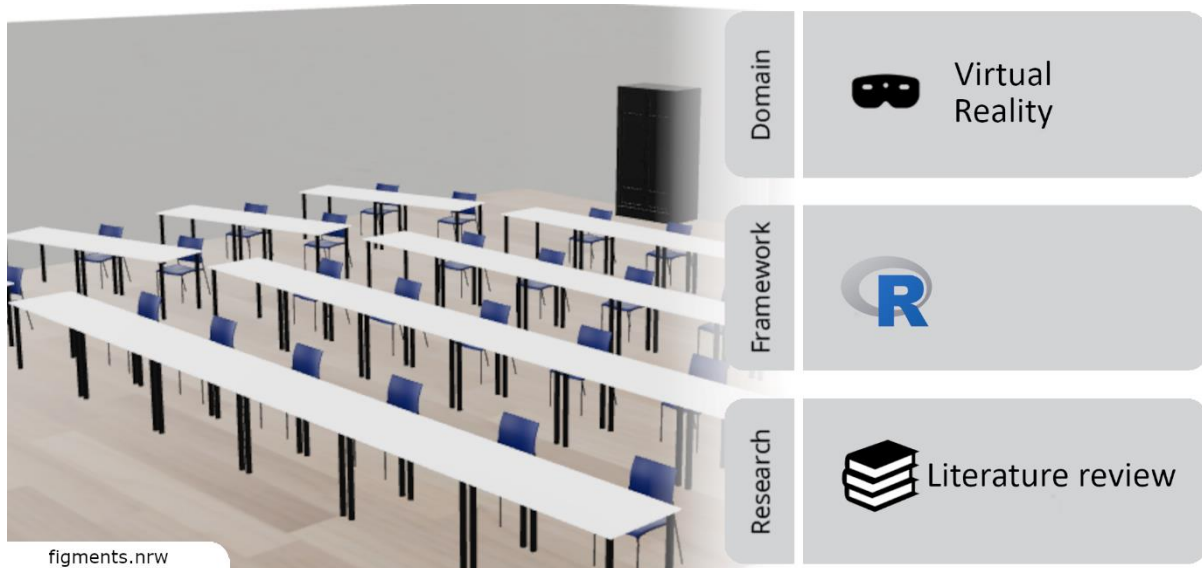
### Ansprechpartner

Nils Mack | **Tel.:** 0202 439 1306 | **E-Mail:** [nmack@uni-wuppertal.de](mailto:nmack@uni-wuppertal.de)



Bachelor-Thesis or Research Project

# Research, classification, and implementation of various teaching and learning methods for different contexts in Virtual Reality.



## Initial Situation

Virtual reality (VR) as a learning medium is still very new. Therefore, the didactic design of learning applications in particular has not yet been sufficiently researched.

## Problem Definition

Due to the variety of use cases of VR as a learning medium, there seems to be no single recommendation for a teaching and learning method. Therefore, it can be assumed use case has an influence on the design.

## Methods and Expected Results

Within the framework of the thesis, different teaching and learning methods for VR are to be collected and classified. Subsequently, several learning applications will be designed, founded in the collected methods.

## Contact Person

Nils Mack | **Tel.:** 0202 439 1306 | **E-Mail:** [nmack@uni-wuppertal.de](mailto:nmack@uni-wuppertal.de)